

MP4-StreamOptimizer

Før en MP4-videofil kan afspilles, skal afspilleren kende videoens størrelse og framerate mm., hvilket fremgår af et specielt område i filen kaldet *'moov'*, som desværre kan være placeret overalt i filen.

Hvis *'moov'* ligger til sidst i en fil, er afspilleren nødt til først at downloade hele filen før afspilningen kan starte, hvilket kan resultere i generende lang ventetid med 'sort skærm', f.eks. ved streaming over internettet.

MP4-StreamOptimizer blev fremstillet med henblik på upload af MP4-videoer til egen webserver, men bl.a. YouTube brokker sig også over videoer med *'moov'* i enden, og er i påkommende tilfælde nødt til at optimere efter upload.

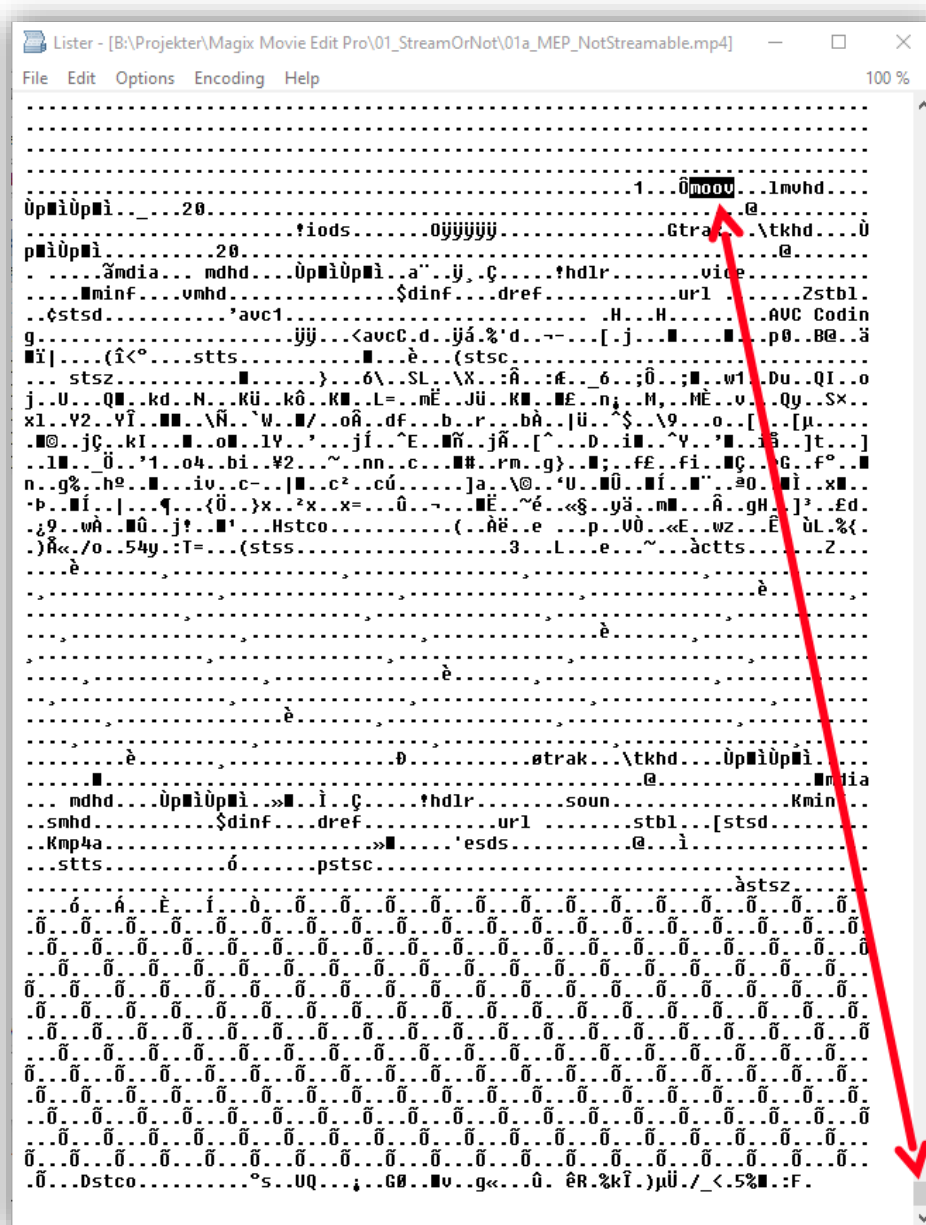


Fig.1

Indholdet af en ikke-streamopdateret MP4-fil. Læg mærke til at *'moov'*-info ligger til sidst i filen.

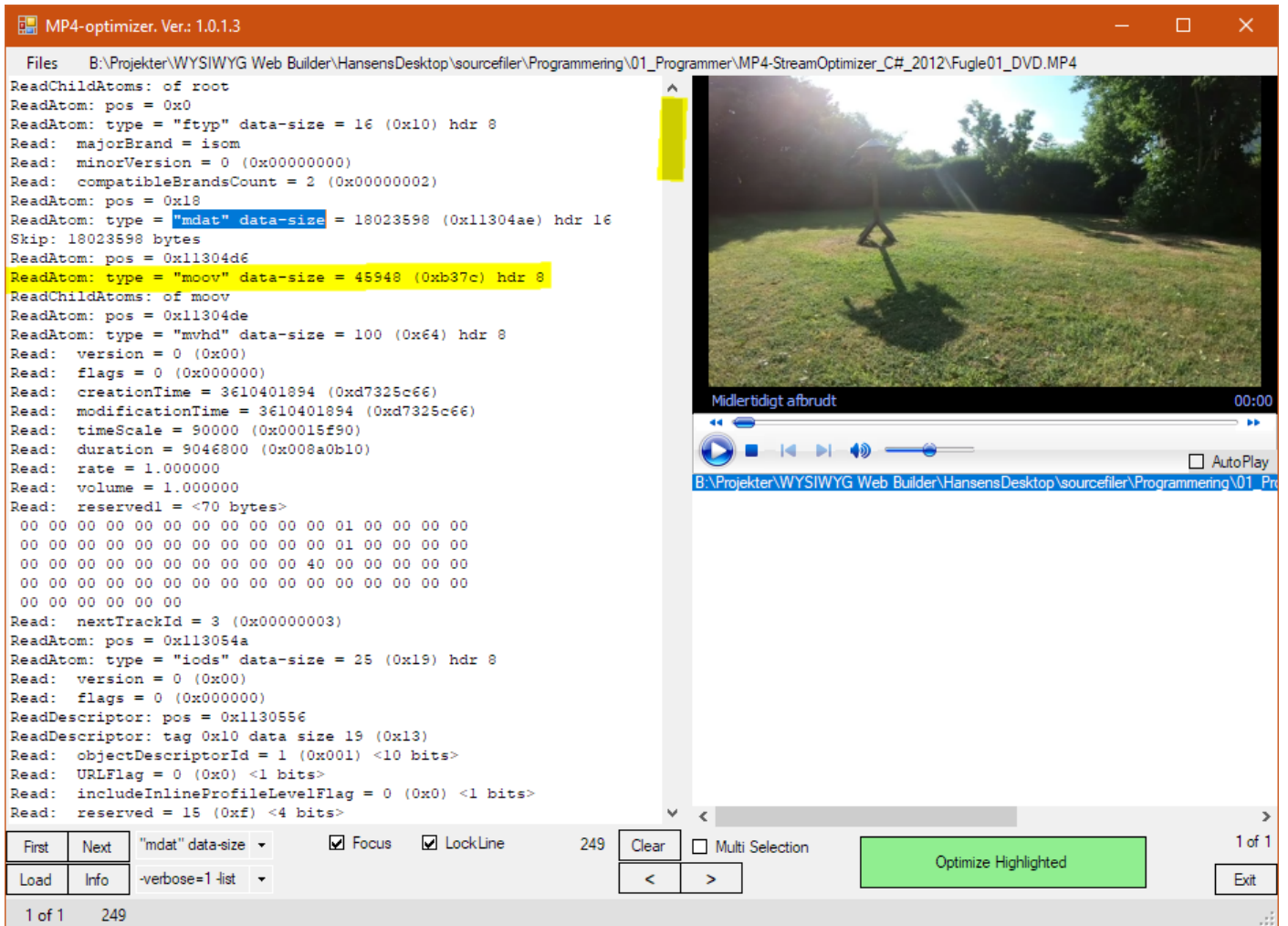


Fig.2

MP4-StreamOptimizer finder og undersøger 'moov' -information i filens Metadata, og hvis der er behov for at streamoptimere, farves 'Optimize Highlighted' grøn.

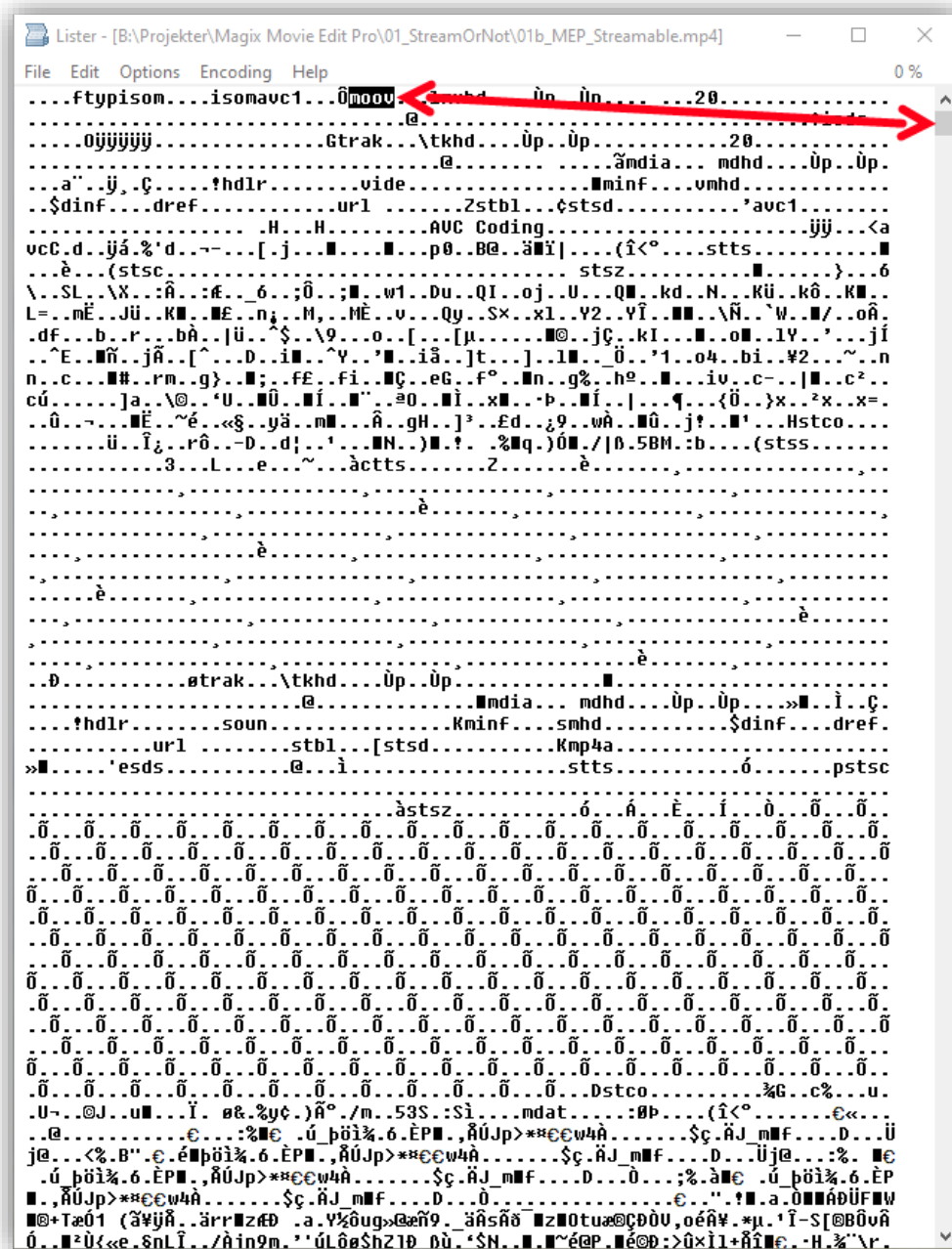


Fig.3

Her har **MP4-optimizer** flyttet 'moov'-info til starten af MP4-filen, som nu er streamable.

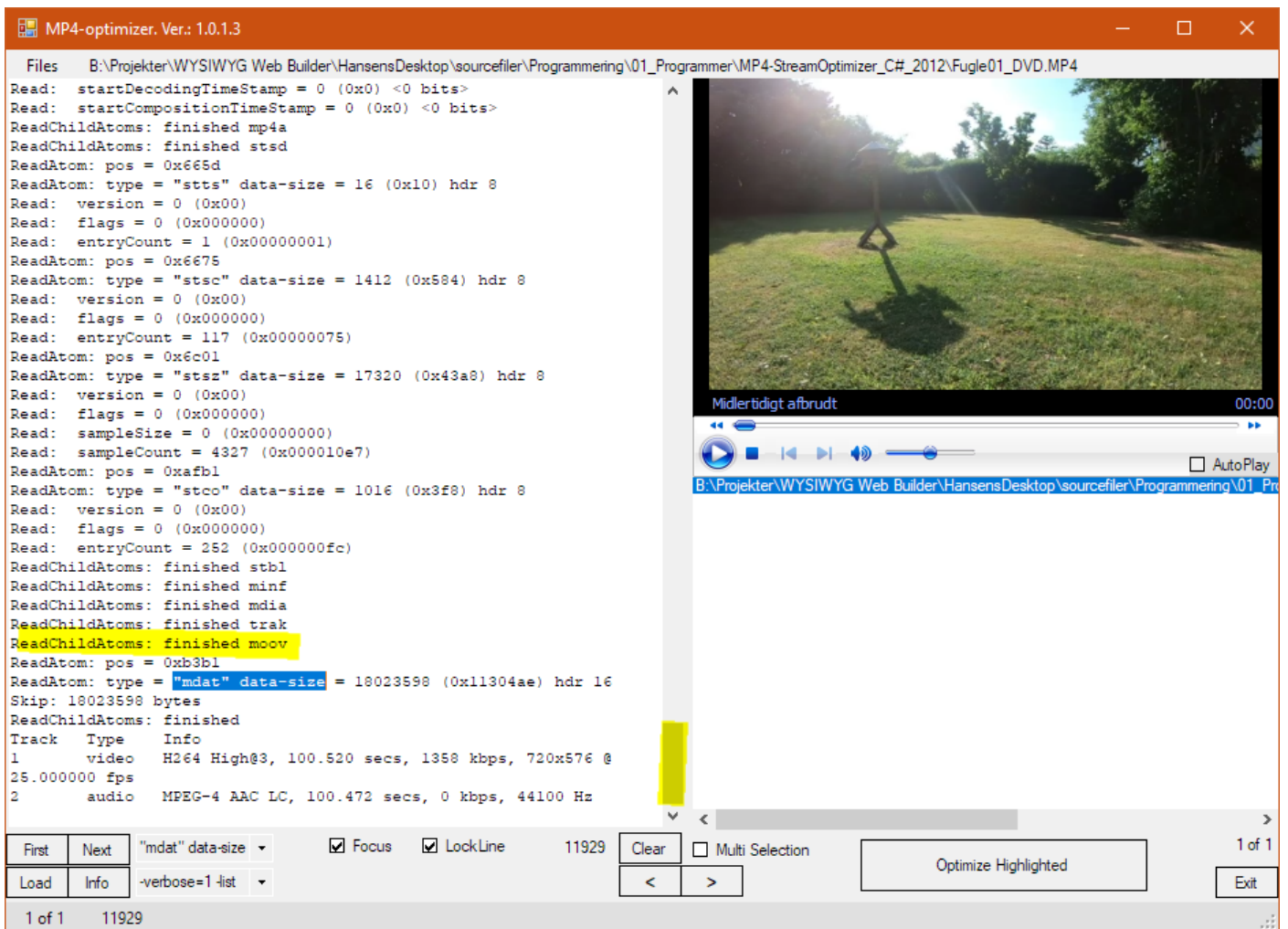


Fig.4

Pudsigt nok ligger *'moov'*-informationen nu til sidst i Metadata-området, hvilket er uden praktisk betydning.

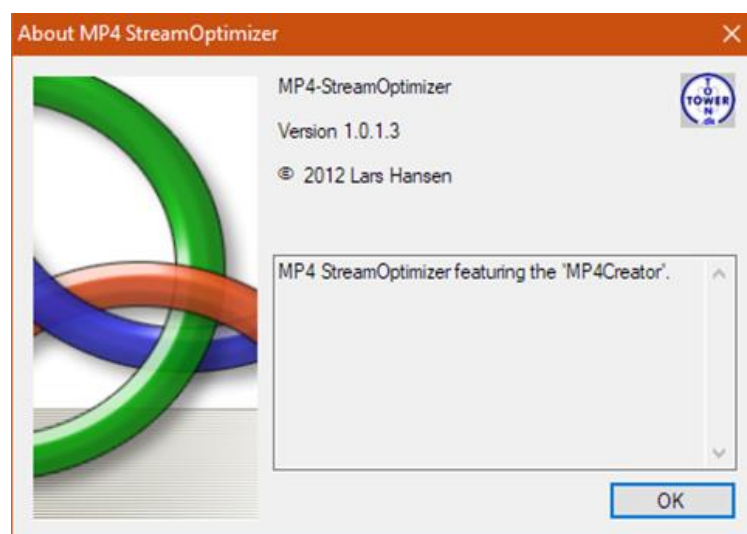


Fig.5

Som nævnt i AboutBox'en, gør **MP4-StreamOptimizer** brug af [MP4Creator](#), 'a tool from Cisco's mpeg4ip suite'.

```

private void LoadFile()
{
    try
    {
        OpenFileDialog open = new OpenFileDialog();
        //open.Filter = "Video Files(*.mp4; *.wmv; *.flv; *.mov)|*.mp4; *.wmv; *.flv; *.mov";
        open.Filter = "Video Files(*.mp4)|*.mp4";
        open.FileName = FN;
        if (open.ShowDialog() == DialogResult.OK)
        {

            FN = open.FileName;
            label2.Text = FN;

            //-----
            //Oplist filerne i valgte mappe
            //-----
            listBox1.Items.Clear();
            li = 0;

            Application.DoEvents();

            label1.Text = "0";
            toolStripStatusLabel2.Text = "0";

            DirectoryInfo di = new DirectoryInfo(System.IO.Path.GetDirectoryPath(FN));
            //("*.mp4, *.wmv, *.flv, *.mov");
            FileInfo[] rgFiles = di.GetFiles("*.mp4");//, SearchOption.AllDirectories);

            foreach (FileInfo fi in rgFiles)
            {
                listBox1.Items.Add(di + "\\ " + fi.Name); //add files located into listbox
            }

            label1.Text = listBox1.Items.Count.ToString() + " files listed";
            toolStripStatusLabel2.Text = listBox1.Items.Count.ToString() + " files listed";
            GetExif2(comboBox1.Text);
            MarkFileInListbox();
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show("Fejl: " + ex.ToString());
        //throw new ApplicationException("Failed loading image");
    }
}

```

Fig.4 Eksempel på C#-koden